

Podsumowanie zasad



Grasz 10 kolejek.



Dwa wyrzucone **dublety** kierują do więzienia.



Obowiązują licytacje pól.

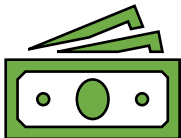
Kwota wywoławcza: połowa wartości pola.



Możesz budować domy i hotele, nie posiadając wszystkich pól danego koloru.



Możesz budować, **nie stojąc** na danym polu.



Aby otrzymać **czynsz** musisz się upomnieć przed ruchem następnego gracza.